

	<i>Institución Educativa Santa Teresita</i> PROGRAMA DE MEJORAMIENTO PARA ESTUDIANTES CON DESEMPEÑO BAJO	Código	GASA30-2
		Versión	1
		Página	1 de 1

NOMBRE DEL- LA ESTUDIANTE: _____ GRADO: SEXTO ÁREA/ASIGNATURAS: TECNOLOGIA E INFORMATICA

AÑO: 2021 DOCENTE: LINA MARIA VARGAS RAMIREZ

CONTENIDOS	COMPETENCIAS (DESEMPEÑOS)	Actividades estratégicas para superar las dificultades	Fecha de entrega y/o sustentación	Valoración
Tecnología Informática Computador El software y Hardware. Dispositivos de entrada y de salida. El sistema operativo Windows.	Identifica el computador como artefacto tecnológico para la información y la comunicación y lo utiliza en diferentes actividades. Describe cuáles son las principales diferencias entre Hardware y Software. Nombra y define cada uno de los componentes básicos del computador.	1. Desarrollar el taller. (Anexo) 2. Revisión del taller. 3. Revisión de los ejercicios propuestos. 4. Sustentación del trabajo realizado en la plataforma EDUCAPLAY.		

Dejo constancia de haber sido informada-o sobre las actividades que mi hija-o debe realizar para recuperar el área (s) o asignaturas cuya valoración corresponde a **DESEMPEÑO BAJO** durante el **PRIMER PERIODO**. Que recibí a tiempo el programa de mejoramiento y superación que debe realizar y que, de acuerdo al manual de evaluación de la Institución, la responsabilidad en el cumplimiento de dichas actividades y en los tiempos definidos es un acuerdo y compromiso entre la-el estudiante, el padre de familia y el (la) docente. Además, queda claro que, si no entrega puntualmente, no asiste o suspende el proceso sin causa justificada se considera como NIVEL BAJO la recuperación. (SIEST: Sistema Integral de Evaluación Institución Educativa Santa Teresita)

Este formato debe presentarse en la fecha que realice la sustentación y se le regresará con la nota registrada.

FIRMA ESTUDIANTE: _____ FIRMA ACUDIENTE: _____ FIRMA DOCENTE: _____

Aprobado por:



Institución Educativa Santa Teresita

PROGRAMA DE MEJORAMIENTO
PARA ESTUDIANTES CON DESEMPEÑO BAJO

Código GASA30-2

Versión 1

Página 2 de 1

TALLER

Busque en la sopa de letras la respuesta de los siguientes enunciados y complete con las palabras correspondientes.

1. Los dispositivos de _____ son aquellos por los cuales se introduce información al computador.
2. La _____ se refiere a los procesos mediante los cuales el hombre transforma materiales en artefactos para satisfacer necesidades.
3. El _____ es una máquina electrónica para procesar información.
4. Algunos dispositivos de salida son: _____, impresora, parlantes, entre otros.
5. El _____ es la parte física del computador.
6. Los dispositivos de _____ son aquellos por los cuales sale información del computador.
7. Algunos dispositivos de entrada son el _____, el teclado y el micrófono.
8. Una de las funciones del sistema operativo es _____ al CPU gracias a un algoritmo de programación.
9. Los _____ son dispositivos, herramientas, entre otros, que potencian la acción humana.
10. El _____ es el software que coordina y dirige todos los servicios y aplicaciones que utiliza el usuario, por eso es el más importante y fundamental en una computadora.
11. El _____ es la parte lógica del computador
12. La _____ es el tratamiento automático de la información.



Institución Educativa Santa Teresita

PROGRAMA DE MEJORAMIENTO
PARA ESTUDIANTES CON DESEMPEÑO BAJO

Código GASA30-2

Versión 1

Página 3 de 1

13. Al hablar de computador también podemos hablar de sistema _____.
14. El menú de _____ es un elemento del entorno de trabajo de Windows, este menú sirve para comenzar a trabajar con nuestro ordenador.
15. El trabajo en _____ es fundamental para el buen desarrollo de las actividades de la clase.
16. El sistema operativo desarrollado por la empresa de software Microsoft, el cual se encuentra dotado de una interfaz gráfica de usuario basada en el prototipo de ventanas es llamado _____.
17. El Software de _____ son aquellas aplicaciones que permiten la creación de otros programas o software.
18. El _____ de Windows es la pantalla que vemos cuando el ordenador se ha encendido completamente. Es el área donde trabajamos y donde irán apareciendo las distintas ventanas de los programas.
19. Los _____ son dibujos de tamaño pequeño con un pie de texto que representan objetos de Windows.



Institución Educativa Santa Teresita

PROGRAMA DE MEJORAMIENTO
PARA ESTUDIANTES CON DESEMPEÑO BAJO

Código GASA30-2

Versión 1

Página 4 de 1

Ñ O A P E W M B S O O X W O W M X N W P
W I C L Y A Q O N O T P C Y P I Ñ F S F
F G C Y H H W F I E F I I E V Y E W J F
M R Z O O R J I C C T T I U K G E W T A
M A W Z N S E N N A I C W Q Q H Ñ J Y C
V O I I D O O Z M D P N Q A V E V D D I
P V U Q M L S R Ñ P O Q I T R U E Y R T
F M X S O J O Ñ F L A W Ñ C S E I O Q A
G M T G E F Ñ B B I W N S P O K D E B M
S R I Ñ N G R B U S B V T D F A N G I R
F A U I O V I T A R E P O A T V O T X O
U A R T E F A C T O S J G U L I T A L F
F N O I C A M A R G O R P Q R L H H H N
W A D I L A S L L P Q M R O K E A O E I
T C V S Ñ J Z D Ñ W O Y T A D A R T N E
B Ñ H W S L N P P C R I F D L J D T V D
N E B W Y I R G P E R X I U S T W I K D
P H S I S T E M A C Q J O P X W A Y E E
Ñ X W B R A R T S I N I M D A J R J F B
F A E V Y Q P E N O G M M I X Y E X E S